
Reglement for "Århusmesterskabet i lynskak"

§1 Om turneringen og turneringslederen

- Stk. 1 Århus Skoleskak (ÅSS) afvikler hver sæson en lynskakturnering som afslutning på en Grand Prix sæson.
- Stk. 2 Turneringen er åben for alle skoleskakspillere
- Stk. 3 ÅSS's bestyrelse udpeger en turneringsleder, der er ansvarlig for afviklingen af turneringen.

§2 Turneringens afvikling

- Stk. 1 På turneringsdagen inddeles de fremmødte spillere i fire omtrent lige store grupper efter alder.
- Stk. 2 Der spilles efter FIDE's regler for lynskak. Se appendiks
- Stk. 3 Der uddeles 4 præmier i hver gruppe.
- Stk. 4 Ved ligestilling imellem 2 spillere, som kan opnå præmie, spilles en omkamp med lodtrækning om farvefordeling.
- Stk. 5 Ved ligestilling imellem 3 eller flere spillere, som kan opnå præmie, spilles en alle-mod-alle omkamp med lodtrækning om farvefordeling.

§ 3 - Dispensation og klager

- Stk. 1 Under tvingende omstændigheder (force majeure) kan turneringslederen dispensere fra dette reglement.
- Stk. 2 Klager over afviklingen af turneringen afgøres enerådigt af den tilstedeværende turneringsleder.
- Stk. 3 Klager over en af turneringslederen truffet afgørelse indbringes for ÅSS's bestyrelse, hvis afgørelse ikke kan ankes.

Reglementet er endeligt vedtaget af ÅSS's bestyrelse den 14. januar 2005 på mandat fra Generalforsamlingen i ÅSS den 16. april 2004.

Appendiks – Hvad siger Fide's regler om lynskak

Rørt brik skal flyttes; sluppet brik skal blive stående. Nøjagtig som ved alle andre betænkningstider. Har man rørt en brik og finder ud af, at man er ved at lave et ulovligt træk (kongen stod i skak), har man selvfølgelig lov til at lave sit træk om. Har man sluppet brikken efter et ulovligt træk, men opdager fejlen inden man har trykket på uret, har man lov til at lave trækket om (husk rørt brik). Ingen kan tvinges til at lave et ulovligt træk. Når først trækket er gjort, og modstanderens ur er startet, fanger bordet – trækket kan ikke laves om.

Alle ulovlige træk fører til tab, hvis modstanderen standser uret og kræver gevinst, og hvis han har matsættende materiale. Ulovlige træk er ikke blot at sætte kongen i slag, men f.eks. også at rokere efter, at retten til rokade er tabt. Ifølge reglerne må modstanderen ikke udføre et træk, men skal kræve gevinsten uden at trække.

Blandt mange er det kutyme at slå kongen, og det er vel også en festlig måde at gøre opmærksom på sit krav, - men strengt taget er det ikke korrekt.

For at vinde skal man have matsættende materiale. Det betyder at man - med modstanderens hjælp - kan spille sig frem til en stilling, hvor modstanderen er i trækket, men ikke kan undgå en mat. Med andre ord skal man kunne lave en stilling, hvor der er udækkelig mat i 2 træk. F.eks. er det ikke muligt med konge og 2 springere mod konge – kongen har mulighed for at slippe ud lige inden matten. Partiet skal dømmes remis, hvis en spiller kræver det. På samme måde kan man ikke tabe på tid, hvis modstanderen ikke kunne have vundet på anden måde. Konge, springer og løber er selvfølgelig vundet, selv om mange vil have svært ved det, især i lyn . Det betyder ikke noget, at man fjumrer rundt. Modstanderen kan ikke kræve remis af den grund.